

高性能・低価格・ハイインカムを可能にした、画期的なシステムボード / 32ビットRISC型CPUを2個使用。3D-CGに完全対応。高速演算が必要なポリゴン処理はもちろん、フラット及びグローシェーディング、さらにはテクスチャーマッピングなどのCG表現も実現。従来のビットマップゲームにおけるグラフィック表現もパワーアップ /

- ◆カートリッジによるソフトの供給
- ◆CD-ROM・通信システム・マルチカートリッジ等にも対応の、多彩なオプションを用意。

A REVOLUTIONARY SYSTEM BOARD WHICH OFFERS AMAZING PERFORMANCE, VALUE AND PROFITS!

With two 32-bit RISC Type CPU's, the system board is really suited to 3-D CG representation. The board is also suited to flat and glow shading not to mention high speed polygon processing and texture mapped CG representation. Graphic representations in conventional bit map games are also enhanced!

◆Software is supplied in cartridge format.  
◆Various options such as CD-ROM, "Communication System", multi-cartridges, etc. can be added.

# ぱくぱく アニマル

世界飼育係選手権

BAKU BAKU ANIMAL

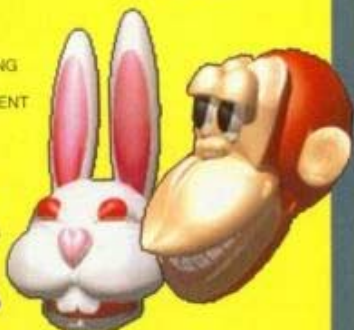
3Dキャラクターが画面せましと  
アニメーション。次から次に落ちてくる  
4種類の動物ブロックと  
エサブロックを対応させて戦う、  
対戦落ち物パズルの新機軸。

ANIMATED 3-D CHARACTERS APPEARING ALL OVER IN THIS ACTION-PACKED PUZZLE GAME!  
FOUR DIFFERENT ANIMALS AND THEIR FAVORITE FOOD COMING DOWN  
FROM ABOVE ONE AFTER ANOTHER. ALIGN THEM IN A MANNER MATCHING  
EACH OTHER SO AS TO ERASE THEM, SETTING A NEW MILESTONE IN PUZZLE GAMES!



さあ/さあ/さあ/喰った者勝ちだ。  
次々落ちる好物ブロックを動物キャラ  
に喰わせて攻撃だ!  
くいつき最高、痛快、対戦パズルゲーム  
モー、誰も止められない!

COME! LET ANIMALS EAT THEIR FOOD FAST TO WIN!  
LET THE ANIMAL CHARACTERS EAT THEIR FAVORITE FOOD COMING  
DOWN FROM ABOVE AND DISADVANTAGE YOUR OPPONENT!  
HAVING A SURE BITE AT FEED! EXPERIENCE THE KIND OF EXCITEMENT  
AND THRILLS IN THE VS. PUZZLE GAME THAT MAKES IT  
DIFFICULT FOR YOU TO STOP PLAYING!



選んでわかる、ひと味ちがうプレイ感覚。4種類の動物ブロックと4種類のエサブロックが、ランダムな組み合わせで2個1組で落ちてきます。動物とそれに対応するエサがくつつくとブロックが消滅。大量に消したり、連鎖で消したりすると相手に大きく攻撃できます。乱入によるプレイヤー同士の場合、ゲームの勝者が引き続き対CPU戦を。はじめに対戦プレイを選択すると、そのゲームが終了した時点でゲームオーバーとなります。

■プレイモードは1P vs CPU、1P vs 2P、乱入モードの3種類。

■話題の次世代機で大活躍のCGレンダリング技術を採用した、魅力の3Dグラフィック / ■説明不要 / 理屈抜き / 一目瞭然のゲーム性で、プレイヤー層を選びません。

Experience the sensation of playing something different. Animals and food come down in a 2-item combination one after another randomly. Correctly aligning animals and their favorite food will disadvantage your opponent. In the case of 1P vs. 2P after buy-in, the winner of the game can continue play against the computer. If 1P vs. 2P is selected from the beginning, the game is over when it is finished.

■Available Play Modes are 1P vs. CPU and 1P vs. 2P, with buy-in feature allowing the 2P player to join in during 1P vs. CPU play and compete with 1P.

■Amazing 3-D graphics which employ the sophisticated CG rendering technology utilized for next generation games, the talk of the town!

■Self-explanatory! A lot of fun! Easy-to-understand game features appealing to a wider spectrum of customers.



SD-3603



**SEGA** 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一販売事業所 東京都大田区東横谷 2-13-1

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条 3-2-34  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3  
仙台支店 仙台市青葉区中央 2-5-3

電話03(5736)7700(国内販売事業本部)  
電話03(5736)7721(海外販売事業本部)  
電話03(5736)7834(ミュージック施設グループ)  
電話03(5736)7837(ミュージック施設グループ)  
電話011(941)0248 代 表  
電話06(334)5336 代 表  
電話092(452)6841 代 表  
電話092(283)7979 代 表  
電話052(702)3003 代 表  
電話022(287)0930 代 表  
電話078(333)7973 代 表

SEGA Enterprises, Ltd.  
13-1, Higashikohjiya 2-chome, Ota-ku, Tokyo 144 Japan  
Tel.: (03)5736-7721 Fax: (03)5736-7729 Tlx: J22357 SEGASTAR

SEGA AMUSEMENTS Europe, Ltd.  
Unit 2 Industrial Estate, Leigh Close, New Malden, Surrey KT3 3NL, England  
Tel.: (081)336-2256 Fax: (081)336-1715

SEGA Enterprises, Inc. (U.S.A.)  
275 Shoreline Drive, Suite 201 Redwood City, California 94065, U.S.A.  
Tel.: (415)802-3100 Fax: (415)802-3120

Design and specifications subject to change without notice

DISTRIBUTED BY:

●ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合がございますので、ご了承下さい。

©SEGA 1995.4