



# メタルファイター♥ MIKUN

## ビクター初の完全オリジナルテレビ アニメーションをゲーム化

ネオプロレス統一チャンピオンシップから半年後、  
冷酷、凄惨をモットーとする  
新団体「獅子の穴」が旗揚げされた。  
巨大な重工業団を経営母体とする「獅子の穴」は、  
その旗揚げ記者会見上で、ネオプロレス界  
真のナンバー1を決める「日本女子トーナメント」の  
開催を発表した。TWPの面々も参加を要請されるが、  
何故か統一チャンピオンであるミクだけは、  
そのリストからはずされていた・・・。



### 全6話からなる壮大なストーリー

まるでTVアニメを見ているように物語は進んでいきます。  
全6話のシナリオの中で主人公を成長させていき  
それぞれの幕目におくる試合に勝っていきます。

### 会話重視のアドベンチャー

会話の中にそれぞれのパラメータを消費し、  
感情の変化を細かくチェック。  
そして自らのレスラーとしての能力が変わっていきます。

### アドベンチャー+ ビジュアルシミュレーションバトル

アドベンチャー部分では、トレーニング、人との出会い、  
会話等を通して対戦シーンではビジュアル  
シミュレーションで展開していきます。

### シナリオ重視のビジュアルシミュレーションバトル

シナリオ部分でのトレーニングや会話によって成長したレスラーの能力が  
得意技、属性などに反映されシミュレーションバトルになっています。  
また「マイクパフォーマンス」や「飲み会を入れる」「観客にアピール」  
等のプロレス的なバラエティーに富んだファイトが展開されます。



## 9月発売予定

©1998 日本女子プロレス、バンダイゲーム ©1998 Victor Entertainment, Inc.